

# 1000

## MIL NOMBRES

### Contenido

1 tablero, 24 cartas, 6 fichas

### Cantidad de jugadores

2 a 6 jugadores

### Preparación

Se coloca el tablero sobre la mesa.

Se mezclan las cartas y se colocan en un montón boca abajo sobre el tablero.

Cada jugador recibe una ficha y la coloca en la casilla L.

### ¡A Jugar!

Inicia la partida el jugador más joven.

Este jugador girará una carta y dirá un nombre relacionado con ella. El nombre deberá empezar con la letra de la casilla donde se encuentra su ficha. Por ejemplo: si un jugador gira la carta número 23 (instrumentos musicales) y tiene su ficha sobre la letra P, deberá decir un instrumento musical que empiece con esa letra como piano, platillos, etc.

Si el jugador responde correctamente, avanzará una casilla con su ficha y cederá el turno a otro jugador.

En caso contrario, el siguiente jugador intentará responder y si lo consigue, avanzará una casilla y volverá a jugar.

A medida que las cartas se giran, se van colocando en un montón boca arriba sobre el tablero.



# 1000

## MIL NOMBRES

### Temática de las cartas

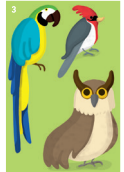
#### 1. Animales domésticos



#### 2. Animales salvajes



#### 3. Aves



#### 4. Flores



#### 5. Árboles



#### 6. Oficios



#### 7. Utensilios del hogar



#### 8. Herramientas



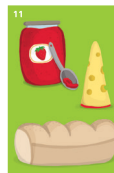
#### 9. Bebidas



#### 10. Ciudades



#### 11. Comestibles



#### 12. Frutas



# 1000

## MIL NOMBRES

13. Verduras



14. Prendas de vestir



15. Ríos



16. Animales acuáticos



17. Juegos y juguetes



18. Muebles



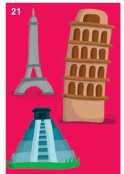
19. Deportes



20. Países



21. Monumentos



22. Tipos de vehículos



23. Instrumentos musicales

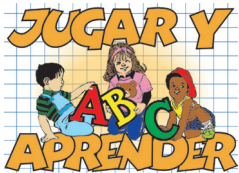


24. Marcas de vehículos



### Fin del juego y ganador

El juego finaliza cuando un jugador llega al final del recorrido (letra V).  
El jugador que lo consigue es el ganador.



# ¡Mucha suerte!

**didacta**<sup>®</sup>