



METROPOLY[®]

CARTAS

Consiste en agrupar un conjunto de propiedades y quitarles las suyas a los demás jugadores. Utiliza las cartas de acción para cobrar rentas, cambiar cartas, cobrar dinero por tu cumpleaños y diferentes acciones más. Debes asegurarte de tener bastante dinero en tu Banco Personal y no debes olvidar que los demás jugadores también pueden quitarte lo tuyo.

Contenido

106 cartas de juego y 6 cartas de reglas de inicio rápido

Cantidad de jugadores : 2 a 5

Objetivo

Gana el primer jugador en obtener 3 grupos de propiedades completos de diferentes colores.

Preparación

Separa del mazo las 6 cartas con las reglas de juego y distribúyelas entre los jugadores para que las tengan de referencia.

Mezcla el resto de las cartas y entrega 5 cartas boca abajo a cada jugador.

Levanta tus cartas y cuida que los demás no vean lo que tienes.

Coloca el mazo con las cartas sobrantes boca abajo en el centro de la mesa. Este será el montón para robar.

¡A Jugar!

Comienza el juego el jugador más joven y continúa el jugador a su izquierda.

En su turno, cada jugador deberá tomar dos cartas del centro de la mesa.

A medida que el juego avance, si el jugador se queda sin cartas deberá robar 5 cartas a la vez en su siguiente turno.

El jugador en cada turno puede jugar de 1 a 3 cartas, colocándolas frente a él hacia arriba. También puede no jugar ninguna.

Si al finalizar el turno el jugador tiene en la mano más de 7 cartas (esto sin incluir las que están sobre la mesa) debe descartarse colocándolas debajo del montón del centro para robar, de manera de quedarse solo con 7. Si al término del turno se quedó sin cartas, en su siguiente turno roba 5.



¡Mucha suerte!





METROPOLY[®]

CARTAS

Banco Personal

Allí se colocan las cartas de acción y de dinero. Recuerda que puedes cobrarle a los demás jugadores rentas, cumpleaños, robar cartas de otros jugadores, etc. y todo eso irá para tu Banco Personal.

Ten presente que cuando colocas una carta de acción en tu Banco, la acción se omite y se toma únicamente como dinero para el resto del juego. Si la utilizas para pagarle a otro jugador, esta carta debe ir directamente al Banco Personal de tu contrincante, y no podrá ser utilizada para llevar a cabo la acción que determine.

El valor de cada carta de acción se muestra en los vértices.

Si robas del montón del centro una carta de acción en tu turno, puedes jugarla inmediatamente como una de tus 3 cartas o puedes guardarla y utilizarla después.

Cartas de Propiedades

Extiende las Cartas de Propiedades al frente para formar los grupos. Cada carta muestra cuántas propiedades debe haber en ese grupo de color para completarlo. Únicamente en tu turno, puedes reorganizar tus grupos de propiedades, y si te das cuenta que has ganado mientras otro de los jugadores está en su turno, deberás esperar a que sea el tuyo para declararte ganador(a).

Cartas de Acción

Coloca las Cartas de Acción en el montón del centro hacia arriba, al lado del montón para robar. Seguir las instrucciones que las Cartas de Acción indican. Las Cartas de Acción te permiten hacer diferentes cosas, tales como cobrar renta a los otros jugadores, robar sus cartas y exigir dinero por su cumpleaños.

Si robas una Carta de Acción en tu turno, puedes jugarla inmediatamente como una de sus tres cartas, o puede guardarla y utilizarla después. Puedes también colocar las Cartas de Acción en su Banco para utilizarlas como dinero.

El valor de cada carta se muestra en los vértices.



¡Mucha suerte!



METROPOLY[®]

CARTAS

Explicación de las cartas



Trato Hecho: Permite robar a cualquier otro jugador una propiedad. No se puede robar una carta de un grupo de propiedades ya completo. Puede colocar esta carta en su Banco, como dinero.



Trato Vencido: Puede robar un grupo completo de propiedades a otro jugador, y bajarlo en su grupo (incluyendo casas y hoteles). Puede colocar esta carta en su Banco, como dinero.



Trato Forzoso: Cambia al jugador que quieras una propiedad suya por una tuya. Puede ser de un grupo completo.



Cancelado: Esta carta cancela el efecto de cualquier Carta de Acción que otro jugador utilice en tu contra. Puede colocar esta carta en su Banco, como dinero. Esta carta puede emplearse durante el turno de cualquier jugador.



Cobra Deudas: Con esta carta se puede exigir a cualquiera de los jugadores que le pague \$5. Puede colocar esta carta en su Banco, como dinero.



Acceso Libre: Permite robar 2 cartas del mazo. Se puede jugar 1 o más Acceso Libre en cada turno. Puede colocar esta carta en su Banco, como dinero.



Feliz Cumpleaños: Todos los jugadores te pagan \$2 como regalo.



Renta Bicolor: Si posee(s) propiedad(es) con uno de estos colores cobra la renta a los demás jugadores. Puede colocar esta carta en su Banco, como dinero.

METROPOLY[®]

¡Mucha suerte!

didacta[®]

METROPOLY[®]

CARTAS



Renta Multicolor: El jugador que tú elijas deberá pagarte la renta de la propiedad que decidas.



Doble Renta: Duplica los valores de la carta de renta lanzada junto a esta.



Casa: Se agrega esta carta a cualquier grupo completo de propiedades del mismo color que tengas sobre la mesa para elevar el costo de la renta.

- >Únicamente se puede tener una casa en cada grupo.
- >No se puede agregar casas a las compañías.
- >Puede colocar esta carta en su Banco, como dinero.



Hotel: Se agrega esta carta a cualquier grupo completo de propiedades del mismo color que tengas sobre la mesa para elevar el costo de la renta, que ya posee una casa.

- >Únicamente se puede tener un Hotel en cada grupo.
- >No se puede agregar hoteles a las compañías.
- >Puede colocar esta carta



Comodín: Se utilizan para sustituir las cartas de propiedad que pertenezcan a alguno de los colores que se muestran.

- >Cuando sea tu turno, puedes cambiar estas cartas de uno de sus grupos a otros.
- >Hay 2 comodines multicolores que pueden ser utilizados como propiedades de cualquier color.
- >Estas 2 cartas no tienen valor monetario.



Dinero: Coloca estas cartas en su Banco personal y utilízalas para pagar a los otros jugadores.



Propiedades: Cada carta muestra cuántas propiedades de ese color se necesitan para completar un grupo. Esto aplica también a las compañías.

METROPOLY[®]

¡Mucha suerte!

didacta[®]

METROPOLY®

CARTAS

Notas importantes

- > Las cartas no pueden regresar al mazo de la mano del jugador y nunca se puede pagar a otros jugadores con cartas que estén en la mano; solo se puede pagar con las cartas sobre la mesa de cada jugador, ya sea con las que tenga en su banco personal, las de sus propiedades o la combinación de ambos. Esa es una decisión en cada turno del jugador que debe pagar.
- > No se recibe cambio. Si un jugador cobra una renta de \$2 y se le paga con \$3, no le dan cambio y si pagan con cartas de propiedades, éstas deben ir directamente a los grupos que el jugador que cobra tenga sobre la mesa.
 - > Si no tienes sobre la mesa, frente a ti, cartas con las cuales pagar... ¡no pagas!

Presentación del juego

Banco Personal



Grupo de propiedades



Montón para robar



Montón del centro.
Aquí se juegan las cartas de Acción boca arriba.



Grupo de propiedades



Banco Personal



Banco Personal



Grupo de propiedades.
Se colocan en la mesa frente al jugador.

METROPOLY[®]

CARTAS

Fin del juego y ganador

El primer jugador que logre juntar 3 grupos completos de propiedades de diferentes colores, será declarado ¡ganador(a)!

The image displays three property cards from the game METROPOLY CARTAS, arranged in a row. Each card represents a different color group and shows various property titles and rental values.

Orange Card (Left): Titled "COMODIN" at the top. It features a property titled "Titulo de Propiedad PRADO Av. LUCAS OBES" with a rental value of \$2. Below it, a table shows rental values for different quantities of properties: 1 property for \$2, 2 properties for \$3, and 3 properties for \$5. The \$5 entry is circled.

Green Card (Middle): Titled "Compañia COMODIN" at the top. It features two property titles: "Titulo de Propiedad MALVIN Calle ORINOCO" with a rental value of \$4, and "Titulo de Propiedad MALVIN Calle ORINOCO" with a rental value of \$4. Below it, a table shows rental values for different quantities of properties: 1 property for \$2, 2 properties for \$4, and 3 properties for \$7. The \$7 entry is circled.

Pink Card (Right): Titled "Titulo de Propiedad GORDON Calle CONSTITUYENTE" at the top. It features two property titles: "Titulo de Propiedad GORDON Calle CONSTITUYENTE" with a rental value of \$2, and "Titulo de Propiedad GORDON Calle CONSTITUYENTE" with a rental value of \$2. Below it, a table shows rental values for different quantities of properties: 1 property for \$1, 2 properties for \$2, and 3 properties for \$4. The \$4 entry is circled.