

Unicornios

Ludo

Contenido

1 tablero, 16 fichas, 16 bases, 1 ruleta

Cantidad de jugadores: 2 a 4

¡A Jugar!

Para comenzar cada participante tiene 4 fichas de un mismo color ubicadas en los cuadrantes de salida: "casas".

Por turnos cada participante gira la ruleta, quien obtenga el número más alto, inicia el juego. El logo de "Unicornios" vale 6. Luego, siguiendo el orden de turno hacia la derecha, cada participante gira la ruleta y debe avanzar con alguna de sus fichas el número de casillas que determine la ruleta, siguiendo la dirección marcada por las flechas del tablero.

Se puede pasar por encima de las propias fichas o las del resto de las o los participantes, sin dejar de contar el espacio ocupado por ellas. Si una o un participante tiene más de una ficha en juego, podrá escoger cuál de ellas desea mover. Si la ficha de una o un participante cae en una casilla ocupada por la ficha de otra u otro, la primera se "come" a la última; esto significa que se envía de regreso a la "casa" a la ficha que estaba en la casilla previamente. Para salir con una ficha de la "casa" se debe obtener el logo de "Unicornios". Siempre conviene salir con todas las fichas que se encuentren en la "casa" cuando se tenga la oportunidad. Si al girar la ruleta la misma indica "Unicornios" quien la haya hecho girar y ya no tiene más fichas en la "casa", entonces se puede avanzar 6 casillas con cualquiera de las fichas y se tiene derecho a un segundo turno.

Cuando una de las fichas que haya dado la vuelta al tablero, puede entrar por el camino de su color, que lleva a la meta. Las casillas que llevan a la meta son contadas de la misma manera que el resto de las casillas. Para llegar a la meta debe coincidir el número de casillas que faltan para llegar con el número que indique la ruleta. Por ejemplo: si una ficha se encuentra a 3 lugares de la meta y la ruleta indica 5, la ficha va a avanzar los 3 lugares hacia la meta y luego va a volver 2.

Fin del juego y ganador

La o el participante que antes lleve sus 4 fichas a la meta, será quien gane y el resto seguirá participando por el segundo, tercer, o cuarto lugar.