

EL JUEGO DE LA OCA

REGLAS DE JUEGO

OBJETIVO

Ser el primero en llegar a la casilla final con la puntuación exacta.

JUGADORES: 2 a 6 | EDAD 6+

CONTENIDO

- 1 tablero
- 2 dados
- fichas de avance

PREPARACIÓN

Se coloca el tablero sobre la mesa. Cada jugador escoge una ficha y la coloca en la casilla número 1.

INICIO DE LA PARTIDA

Inicia la partida el jugador más joven y el juego continúa en el sentido de las agujas del reloj. Cada jugador en su turno, tira los dados y avanza tantas casillas como puntos haya obtenido.

INCIDENCIAS

Cada vez que un jugador llega a una de las casillas con una oca, avanza hasta la próxima oca y vuelve a tirar los dados diciendo: de oca a oca y tiro porque me toca.

Casilla 6 Puente:

El jugador que llega a esta casilla avanza hasta la casilla 12.

Casilla 19 Posada:

El jugador que llega a esta casilla permanece un turno sin jugar.

Casilla 31 Fuente:

El agua de la fuente proporciona la fuerza necesaria para continuar el camino. El jugador que llega a esta casilla vuelve a tirar.

Casilla 42 Laberinto:

El jugador que llega a esta casilla debe retroceder hasta la casilla 30.

Casilla 52 Prisión:

El jugador que llega a esta casilla debe permanecer dos turnos sin jugar.

Casilla 58 La Oca se ha dormido:

El jugador que llega a esta casilla debe volver a iniciar el recorrido.

FINAL DEL JUEGO Y GANADOR

El primer jugador que llegue a la casilla número 63 con la puntuación exacta será el ganador.

Si los puntos obtenidos en la última tirada sobrepasan la casilla número 63, el jugador llegará hasta ella y después continuará contando hacia atrás.



Visitanos:

www.didacta.com.uy

Escribinos:

info@didacta.com.uy

Seguinos en las redes:



[/Didacta](https://www.facebook.com/Didacta)



[Didacta uy](https://www.youtube.com/Didacta)



[/didacta.uy](https://www.instagram.com/didacta.uy)



[@didacta](https://twitter.com/@didacta)