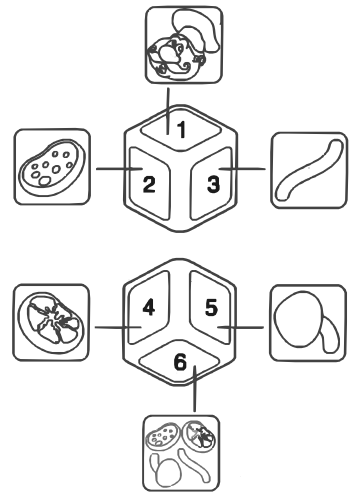


PIZZA LOCA



CONTENIDO DEL JUEGO: 1 PIZZA TABLERO, 1 DADO CON STICKERS, 32 PIEZAS PARA LA PIZZA, 1 COCINERO DE PIZZAS

Pizza Loca es un juego para 2 a 4 jugadores.

El objetivo del juego es colocar las fichas (piezas de comida), sin hacer caer la pizza.

Comenzando el juego:

Primero hay que preparar el juego, luego los jugadores tirarán el dado, hasta que alguien saque al Cocinero. Ese jugador será el primero en jugar y le seguirán en turno según el sentido de las agujas del reloj.

Objetivo del juego:

Agregar la mayor cantidad de piezas de comida sin que el cocinero deje caer la pizza.

Antes de comenzar:

Coloque la pizza en el dedo del cocinero. Notará que el dedo encaja en una pequeña hendidura en la pizza. Coloque todas las piezas de comida para la pizza sobre la mesa delante de todos los jugadores. Coloque las etiquetas en el dado, una etiqueta en cada uno de los 6 lados.

Jugando el juego:

El jugador más joven empieza por tirar el dado y colocando la pieza de comida sobre la pizza que se muestra en el dado. Si el jugador logra colocar la pieza con éxito, será el turno del siguiente jugador para tirar el dado y poner la o las piezas sobre la pizza.

El juego continúa en el sentido de las agujas del reloj, a medida que más y más ingredientes se colocan.

- Si un jugador tira el dado y le salen los cuatro ingredientes, ese jugador podrá elegir cualquier pieza para colocar en la pizza.
- Si un jugador tira el dado y le sale el cocinero, perderá un turno.
- Los jugadores pueden colocar las piezas sobre otras piezas.
- Los jugadores no pueden tocar la pizza o al cocinero.
- Si un relleno especial indicado por el dado no está disponible, el jugador debe tirar el dado de nuevo hasta que se haya completado su turno.

Ganar el juego:

Cada vez que un jugador hace que la pizza se caiga, se elimina del juego. El resto de los jugadores comienzan el juego de nuevo, jugando hasta que solo quede 1 jugador. El jugador que quede en juego por último, luego de que los demás hayan sido eliminados, será el ganador!

Juego avanzado:

En lugar de colocar al Cocinero en su base, deja que sostenga la pizza sin el beneficio del soporte. Él se mecerá aún más, lo que hará más difícil tener éxito!