

Situación Límite

De 2 a 6 jugadores
Para adultos

Contenido: 1 tablero, 288 cartas, 24 tarjetas de respuesta y 6 peones.

Objetivo:

Un jugador plantea una situación y sus compañeros de juego intentarán adivinar cuál de las cuatro opciones de respuesta elige.

El primer jugador que llegue al final del recorrido será el ganador: cuantos más aciertos, más se avanza por el tablero.

Preparación:

Se coloca el tablero sobre la mesa. Cada jugador recibe 1 peón y 4 tarjetas (A, B, C y D). Las cartas se mezclan y se colocan en un montón manteniendo oculto el texto. Hay unas cartas en blanco para que los jugadores puedan escribir sus propias situaciones límite.

Los jugadores deciden entre ellos quién inicia la partida.

Inicio de la partida:

El primer jugador toma una carta y lee despacio, en voz alta, la situación que se plantea y cada una de las opciones de respuesta. Seguidamente, este jugador debe elegir una opción. Cuando lo haya hecho, sin que los demás jugadores lo vean, tomará una de las tarjetas de respuesta, aquella que corresponda a su elección y la colocará boca abajo sobre la mesa, manteniendo ocultas las restantes.

Ahora los demás jugadores, basándose en la forma de pensar y de actuar de su compañero, intentarán adivinar qué opción ha elegido y colocarán boca abajo, sobre la mesa, la tarjeta que ellos creen que ha de coincidir con la del primer jugador.

Cuando todos hayan colocado su tarjeta sobre la mesa, el primer jugador girará la suya y, uno a uno, los demás jugadores harán lo mismo.

Si hay aciertos, el primer jugador avanzará primero una casilla y después tantas casillas como jugadores hayan acertado su respuesta. Los jugadores que hayan acertado la respuesta de su compañero avanzarán una casilla.

Si ningún jugador acertase la respuesta del primero, nadie podría avanzar por el tablero.

Después de verificados los aciertos y de haber movido los peones, el turno pasará al siguiente jugador.

Final del juego y ganador:

El juego finaliza cuando un jugador llega al final del recorrido. El primer jugador que lo consigue es el ganador.