

Preparación

Se reparten tres cartones para cada jugador. En caso de haber muchos participantes, se pueden repartir dos cartones. Se recomienda elegir cartones de distintos colores, teniendo así números repetidos, lo cual no se obtiene con cartones del mismo color.

Modo de jugar

Uno de los participantes toma la bolsa con las bolillas y luego de comprobar que todos los jugadores tienen prontos sus cartones, saca la primer bolilla y dice en voz alta el número de la misma. El participante que posea dicho número, lo anota en el cartón. A medida que se van cantando las bolillas, los jugadores deberán lograr los siguientes objetivos que se explican a continuación.

Ambo pegado

2		28 39		53		74	
---	--	-------	--	----	--	----	--

En alguna de las líneas de los cartones existen dos números pegados. Si un jugador logra apuntar dichos números, entonces gana el ambo pegado.

Terno

2		28 39		53		74	
---	--	-------	--	----	--	----	--

Es similar al anterior, sólo que se deben apuntar tres números en vez de dos; el ambo pegado y uno más o tres separados, siempre dentro de la misma línea.

Cuaterno

2		28 39		53		74	
---	--	-------	--	----	--	----	--

Igual al anterior, pero apuntando cuatro números.

Lotería

2		28 39		53		74	
---	--	-------	--	----	--	----	--

La lotería se forma cuando se logra apuntar los cinco números de una línea.

Cartón lleno

Consiste en llenar uno de los cartones. Este objetivo es opcional, antes de empezar el juego se debe decidir si se agrega o no, ya que el mismo alarga en forma considerable el juego.

Final del juego

El jugador que logre primero cualquiera de los objetivos anteriores, es el que gana dicho objetivo. En caso de que más de un jugador lo lograra, se computa como un múltiple empate. Cuando un jugador logra el último objetivo (previamente definido) se verifica que los números anotados estén correctos. Luego se colocan las bolillas nuevamente en la bolsa y se le pasa al jugador de la derecha para iniciar una nueva ronda.

LOTTO & BINGO

Preparación

Antes de iniciar el juego, se nombra un director, el cual se encargará de ir extrayendo las bolillas numeradas de una bolsa indicando el número de las mismas. El director irá ubicando cada una de las bolillas extraídas en la hoja de control de bolillas. Cada jugador puede escoger uno o más cartones, según se establezca de antemano. Antes de comenzar el juego se debe escoger una figura o combinación la cual deberá ser representada por los jugadores en los cartones. Al dorso de ésta hoja se encuentran las combinaciones o figuras más usuales. También es posible realizar otras combinaciones, las cuales quedan a elección de los jugadores.

Modo de jugar

El director extrae una bolilla de la bolsa e indica su número en voz alta. Cada participante que posea dicho número lo anota en su cartón. El juego continúa de la misma manera, hasta que un jugador haya anotado todos los números de la combinación o figura previamente escogida de común acuerdo entre todos los participantes. Dicho jugador anuncia la palabra "Bingo" y entrega el cartón al director para que éste compruebe que el jugador haya realizado la combinación escogida. En este caso, se vuelven a colocar todas las bolillas en la bolsa y se reinicia el juego. En caso contrario, se prosigue con el juego de manera normal.

Final del juego

El juego en sí no posee un final específico. Cada vez que un jugador canta "Bingo" en forma correcta, se pasa el turno de banquero al siguiente jugador. También se puede, antes de iniciar el juego, estipular una serie de partidas y el ganador será el jugador que obtenga el mayor número de ellas.

Posibles combinaciones

